

**東京ハンドセラピー研究会主催**  
**スプリントセミナー『Hand Splint – 早く・正しく・美しく – Vol.2』のご案内**

東京ハンドセラピー研究会主催 T-HANDs セミナーを、酒井医療株式会社協賛の元、下記の通り開催する運びとなりましたので、奮ってご参加ください。

あらためてスプリント製作に必要な知識とスキルを学ぶことを目的とした研修会を行います。臨床では、いかに『早く』、目的に合わせて『正しく』、しかも対象者に満足してもらえるよう『美しく』スプリントを作製することが求められます。実技を通して、『早く・正しく・美しく』作製できるノウハウを学習しましょう。今回は、手指を対象として、汎用性の高い Thumb Spica Splint と、カペナスプリントを作製します。是非この機会に作ってみましょう！

記

1. 講習会名：東京ハンドセラピー研究会主催 スプリントセミナー  
**『Hand Splint – 早く・正しく・美しく – Vol.2』**
2. 日 時：2023年5月21日（日）1日開催  
9：30～16：40（受付9：00）
3. 場 所：酒井医療株式会社 東京営業所（東京都新宿区山吹町 358-6）
4. 内 容：プログラム参照
5. 対 象：作業療法士・理学療法士
6. 定 員：20名 \*定員になり次第締め切り
7. 参 加 費：一般 5,000 円，会員\*3,000 円（いずれもテキスト代,材料費含む）  
**\*東京ハンドセラピー研究会会員**
8. 募集期間：**2023年4月17日（月）～2023年5月8日（月）**
9. 応募要領：専用フォームにて下記の内容を申し込み先に応募してください。  
一週間以内に応募受領メールを送信いたします。  
一週間以内に返信がない場合は、下記の間合せ先までご連絡下さい。  
メールには以下の内容を明記して送信してください。  
各個人ごとに応募してください。

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"><li>① 氏名</li><li>② フリガナ</li><li>③ 職種</li><li>④ 所属施設</li><li>⑤ 所属先住所</li><li>⑥ メールアドレス（書類送付の関係上、原則としてキャリアメール不可）</li><li>⑦ ハンドセラピー経験年数</li></ol> |
|--|

10. 申し込み先・問合せ先  
酒井医療株式会社 飯塚  
Mail：iitsuka\_miyu@sakaimed.co.jp

＜プログラム＞

9:00-	受付開始
9:25-	開会式
9:30-10:30 (60分)	<p>1. ガントレットサムスパイカスプリント (GTSS) を『早く・正しく・美しく』作製してみよう！</p> <p>①講義・デモ</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 作製するうえでのポイント</li> <li>2) 作製のテクニック：『早く』『正しく』作るためには</li> <li>3) 『美しく』作るためのチェックポイント</li> </ol> <p style="text-align: right;">講師：仲木右京 OTR</p>
10:30-10:40	休憩
10:40-12:10 (90分)	<p>②プリント作製実習</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) GTSS の作製（ピンチテクニック）</li> <li>2) 評価をもとに再挑戦</li> </ol> <p>*作製したプリントを評価します。『早く・正しく・美しく』作製できたか、どのような点について作製したらよかったかのアドバイスをします。そのうえで再度挑戦していただきます。</p> <p style="text-align: right;">講師：仲木右京 OTR 講師補助：東田翔平 OTR, 成田大地 OTR</p>
12:10-13:00	休憩
13:00-14:00 (60分)	<p>2. カペナースプリント T-HANDs version</p> <p>①講義・デモ</p>
14:00 - 14:10	休憩
14:10- 15:40 (90分)	<p>②プリント作製実習</p> <p style="text-align: right;">講師：仲木右京 OTR 講師補助：東田翔平 OTR, 成田大地 OTR</p>
15:40-16:40	<p>①質疑応答 ②リクエストベース ③総括</p> <p>*「こんなプリントを見てみたい」、「作り方を見てみたい」のリクエストに応えます。 (時間がある場合)</p> <p>閉会式</p>
17:00-	懇親会